

REGULAMIN KONFERENCJI

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Przepisy niniejszego regulaminu mają zastosowanie wobec Uczestników i Partnerów Konferencji, której Organizatorem jest Stowarzyszenie CRAFT.IT z siedzibą w Rzeszowie ul. Antoniego Gromskiego 8 / 51, 35-233 Rzeszów, wpisane do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000960759, NIP 5170423854, REGON 521497081, e-mail: rzemioslo.it@gmail.com
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w programie Konferencji i zobowiązuje się do publikacji na stronie internetowej aktualnych informacji.
3. Przez następujące określenia użyte w niniejszym Regulaminie rozumie się:
 - a) **Organizator - Stowarzyszenie CRAFT.IT z siedzibą w Rzeszowie** ul. Antoniego Gromskiego 8 / 51, 35-233 Rzeszów, wpisane do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000960759, NIP 5170423854, REGON 521497081, e mail: rzemioslo.it@gmail.com
 - b) **Uczestnik** - osoba fizyczna lub prawna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, dokonująca rejestracji na Konferencję poprzez formularz online dostępny na stronie internetowej <https://craft-it.pl/>.
 - c) **Partner** - podmiot trzeci, osoba fizyczna lub prawna, która wykupiła usługi reklamowe zgodnie cennikiem Pakietów Partnerskich,
 - d) **Polityka prywatności** - dokument dostępny pod adresem: https://craft-it.pl/files/polityka_prywatnosci.pdf zawierający informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zebranych w związku z udziałem w Konferencji,
 - e) **Regulamin** - niniejszy regulamin,
 - f) **Konferencja** - konferencja branży IT pod nazwą Craft-IT.pl konferencja programistyczna na Podkarpaciu poświęcona tematyce "Software Craftsmanship" organizowana w dniu 25 maja 2024 r. w Bristol Tradition & Luxury Hotel,
 - g) **Potwierdzenie udziału** - komunikat wysyłany pocztą elektroniczną przez Organizatora Konferencji w odpowiedzi na zgłoszenie dokonane poprzez formularz online.

§ 2 ZGŁOSZENIE UDZIAŁU

1. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego jest jednoznaczne z zawarciem umowy z Organizatorem zgodnie z niniejszym Regulaminem. Oznacza również akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, a także przestrzegania przepisów porządkowych oraz wszelkich innych ustaleń dokonanych między Uczestnikiem a Organizatorem. Powoduje również powstanie obowiązku dokonania płatności za zamówiony pakiet uczestnictwa.

2. Zgłoszenie do udziału w Konferencji może zostać dokonane w każdym czasie przed rozpoczęciem Konferencji.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wcześniejszego zakończenia przyjmowania zgłoszeń uczestnictwa w przypadku wyczerpania miejsc na Konferencji.
4. Uczestnik zobowiązuje się do poprawnego oraz zgodnego ze stanem rzeczywistym wypełnienia formularza rejestracyjnego.
5. W formularzu zgłoszeniowym należy podać następujące dane: imię i nazwisko, adres e-mail. Możliwe jest podanie danych do faktury: nazwa firmy, adres, kod pocztowy, miasto, NIP.
6. Podanie danych w formularzu rejestracji jest dobrowolne jednak Organizator wymaga podania danych aby osoba zamawiająca mogła zostać uczestnikiem Konferencji.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikające z wprowadzenia do formularza rejestracyjnego błędnych danych Uczestnika.
8. Każdy zarejestrowany uczestnik otrzymuje podczas Konferencji materiały konferencyjne oraz identyfikator.
9. Materiały konferencyjne mogą zostać rozszerzone o dodatkowe świadczenia ze strony Partnerów Konferencji.

§ 3 UDZIAŁ W KONFERENCJI W CHARAKTERZE PRELEGENTA

1. Prelegentów uczestniczących w konferencji wybierają Organizatorzy z uwzględnieniem tematyki konferencji.
2. W konferencji w roli prelegentów mogą wystąpić przedstawiciele firm promujący swoją działalność.
3. Udział w konferencji zgodnie z ust. 2 jest płatny na rzecz Organizatora według cennika.
4. Propozycję udziału w Konferencji w charakterze Prelegenta można złożyć drogą mailową na adres rzemioslo.it@gmail.com
5. W propozycji należy umieścić dane osoby zgłaszającej się: imię i nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, miasto zamieszkania, nazwę firmy oraz informacje dotyczące wykładu, który wygłosić chce osoba zgłaszająca się do udziału w Konferencji w charakterze Prelegenta.
6. Udział w Konferencji w charakterze Prelegenta uzależniony jest od oceny nadesłanej Propozycji przez Organizatora.

§ 4 PŁATNOŚĆ

1. Udział w Konferencji jest odpłatny. Rejestrujący jest zobowiązany do dokonania opłaty związanej z udziałem w Konferencji zgodnie z cennikiem podanym na stronie internetowej Konferencji
2. Koszt podany w cenniku jest kosztem uwzględniającym wszystkie opłaty i podatki.
3. Zakup biletu dokonuje się za pośrednictwem serwisu EVENEA, udostępnionego na stronie <https://craft-it.pl/>. Przed dokonaniem zakupu Biletu Użytkownik akceptuje Regulamin, a także regulamin Evenea oraz inne zgody i oświadczenia związane ze świadczeniem Usług.

4. Możliwe jest dokonanie płatności przelewem lub za pośrednictwem płatności online. Płatność powinna być wykonana w terminie określonym na fakturze pro forma, lub fakturze VAT.
5. Aby skorzystać ze zniżek należy dokonać rejestracji w wyznaczonym przez Organizatora terminie promocyjnym.
6. Dokonanie wszystkich płatności w wymaganych niniejszym Regulaminem terminach jest warunkiem uczestnictwa w Konferencji.

§ 5 REZYGNACJA Z UCZESTNICTWA

1. Zgłaszający będący konsumentem uprawniony jest do odstąpienia od umowy zawartej z Organizatorem bez ponoszenia jakichkolwiek kosztów i bez podawania przyczyn w terminie 14 dni od dnia zawarcia umowy zgodnie z postanowieniami Regulaminu, poprzez złożenie oświadczenia o odstąpieniu od umowy. Zgłaszający będący konsumentem może skorzystać ze wzoru oświadczenia załączonego do Regulaminu (załącznik nr 1 - Formularz odstąpienia od umowy).
2. Uczestnik ma prawo do rezygnacji z udziału w Konferencji i uzyskania zwrotu poniesionych kosztów w wysokości 100% wpłaconej kwoty w przypadku dokonania zgłoszenia rezygnacji nie później niż na 14 dni przed wyznaczoną datą Wydarzenia.
3. Zgłoszenia rezygnacji należy dokonać pisemnie na adres email: rzemioslo.it@gmail.com Wykreślenie z listy uczestników następuje niezwłocznie po przesłaniu potwierdzenia ze strony Organizatora.
4. Rejestrujący ma prawo dokonać zmiany danych osobowych Uczestników dla których wcześniej dokonał podczas rejestracji.

§ 6 UTRWALANIE KONFERENCJI

1. Uczestnik wyraża zgodę na streamowanie na żywo, nagrywanie i udostępnianie materiałów z ich udziałem innym Uczestnikom konferencji.
2. Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej licencji na korzystanie bez ograniczeń czasowych i terytorialnych na następujących polach eksploatacji:
 - a) utrwalanie jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. cyfrowo,
 - b) zwielokrotnianie jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formacie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. cyfrowo,
 - c) wprowadzanie do obrotu,
 - d) wprowadzanie do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych,
 - e) publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępnianie w Internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych,

3. Uczestnik wyraża zgodę na tworzenie przez Organizatora dzieł zależnych, jak również na rozporządzanie i korzystanie z dzieł zależnych. Uczestnik zezwala również na wykonywanie przez Organizatora zależnego prawa autorskiego.

§ 7 WIZERUNEK

1. Uczestnik oświadcza, że wyraża zgodę na używanie i rozpowszechnianie jego wizerunku przez Stowarzyszenie CRAFT.IT z siedzibą w Rzeszowie dla celów reklamowych, promocyjnych, marketingowych związanych z działalnością Stowarzyszenia.
2. Niniejsza zgoda nie jest ograniczona ani czasowo, ani terytorialnie i obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności plakaty reklamowe, ulotki, drukowane materiały promocyjne, spoty telewizyjne, reklamę w gazetach i czasopismach oraz w Internecie itp.
3. Uczestnik zrzeka się niniejszym wszelkich (istniejących i przyszłych) roszczeń, w tym również o wynagrodzenie, z tytułu wykorzystywania jego wizerunku w zakresie sprecyzowanym w ust. 2.

§ 8 DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych zebranych w związku z Konferencją jest Stowarzyszenie CRAFT.IT z siedzibą w Rzeszowie ul. Antoniego Gromskiego 8 / 51, 35-233 Rzeszów, wpisane do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000960759, NIP 5170423854, REGON 521497081, e-mail: rzemioslo.it@gmail.com
2. Wszelkie informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych przez jest Stowarzyszenie CRAFT.IT z siedzibą w Rzeszowie w związku z Konferencją zostały wskazane w Polityce Prywatności dostępnej w Serwisie oraz Platformie.

§ 9 ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Uczestnicy są zobowiązani zapoznać się z niniejszym Regulaminem.
2. Uczestnik zobowiązuje się zastosować się do wymagań niniejszego Regulaminu, jak również stosowania się podczas Konferencji do zasad bezpieczeństwa oraz instrukcji i poleceń organizacyjno-technicznych przedstawicieli Organizatora.
3. Uczestnicy konferencji ponoszą pełną odpowiedzialność materialną za wyrządzone przez siebie szkody
4. Uczestnik może przebywać na terenie na którym odbywa się Konferencja tylko w godzinach jej trwania.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane przez osoby trzecie lub z winy poszkodowanego.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane siłą wyższą.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez dozoru właściciela na terenie organizowanego wydarzenia (odzież, bagaż podręczny, inne przedmioty).

8. Uczestnik wyraża zgodę na wyświetlanie mu treści reklam, a także przesyłanie reklam i innych treści o charakterze handlowym na skrzynkę pocztową Uczestnika.
9. Organizator zastrzega sobie prawo usunięcia Uczestnika z Konferencji, który narusza Regulamin i uniemożliwienia ponownego wstępu, w tym zawiadomienia odpowiednich organów państwa.

§ 10 REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje Uczestników Konferencji wobec Organizatora powinny być zgłaszane w formie pisemnej listem poleconym na adres siedziby Organizatora.
2. Reklamacje Uczestników Konferencji mogą być zgłaszane nie później niż w terminie 7 dni od dnia zakończenia Konferencji.
3. Reklamacje złożone w formie mailowej na adres rzemioslo.it@gmail.com będą rozpatrzone w terminie 30 dni od wpłynięcia.

§ 11 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Użytkownik winien okazać bilet (w formie tradycyjnej lub elektronicznej) w celu wejścia do pomieszczeń konferencyjnych i uczestniczeniu w Konferencji.
2. Koszt przejazdu na Konferencję Uczestnik pokrywa we własnym zakresie.
3. Organizator nie zapewnia zakwaterowania uczestnikom konferencji.
4. Organizator zastrzega sobie prawo – w przypadku zaistnienia okoliczności od niego niezależnych – do odwołania, przełożenia lub skrócenia Konferencji.
5. W przypadku, gdy Konferencja nie odbędzie się z przyczyn niezależnych od Organizatora, uczestnikowi nie przysługuje prawo do odszkodowania lub zwrotu jakichkolwiek opłat związanych z uczestnictwem.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy Kodeksu Cywilnego.
7. Akceptacja Regulaminu Konferencji stanowi jednoczesną zgodę z polityką prywatności zamieszczoną pod adresem https://craft-it.pl/files/polityka_prywatnosci.pdf
8. Po ogłoszeniu przez Organizatora zmian w Regulaminie każdy Uczestnik, który wypełnił formularz rejestracyjny powinien niezwłocznie zapoznać się ze zmianami. W przypadku braku akceptacji zmian Regulaminu Uczestnik powinien pisemnie powiadomić Organizatora o takiej decyzji środkami komunikacji elektronicznej na adres rzemioslo.it@gmail.com. Oświadczenie to powinno dotrzeć do Organizatora najpóźniej w terminie 7 dni od wejścia w życie zmienionego Regulaminu. Jeżeli Organizator nie otrzyma oświadczenia Uczestnika o braku akceptacji zmian Regulaminu w podanym wyżej terminie, przyjmuje się, że Uczestnik zaakceptował zmieniony Regulamin.
9. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 14.04.2022 r.

.....
Miejscowość, data

.....
Imię i nazwisko konsumenta(-ów)

.....
Adres konsumenta(-ów)

Stowarzyszenie CRAFT.IT
ul. Antoniego Gromskiego 8 / 51
35-233 Rzeszów,

**Oświadczenie
o odstąpieniu od umowy zawartej na odległość
lub poza lokalem przedsiębiorstwa**

Ja/My (*)

niniejszym informuje/informujemy (*) o moim/naszym (*) odstąpieniu od umowy sprzedaży następujących produktów (*) / umowy o świadczenie następujących Usług (*):

.....
..

.....
..

Data zawarcia umowy (*)/odbioru (*):

Numer rachunku bankowego do zwrotu środków** :

Posiadacz rachunku:

.....
Podpis konsumenta(-ów)

(*) Niepotrzebne skreślić

(**) O ile jest inny niż rachunek bankowy, z którego dokonano zapłaty